スーパーロボット超合金

アルトアイゼン・ナハト

©SRWOG PROJECT

取扱説明書

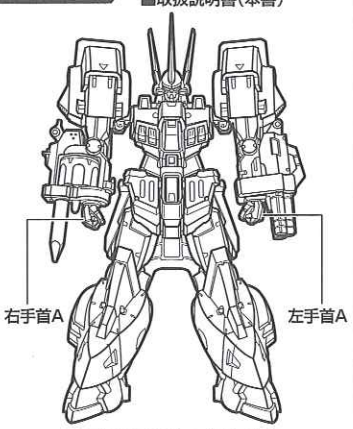
ALTEISEN Nacht

魂ウェブ商店 Bandai Collectors Shop　魂ウェブ　http://www.tamashii.jp/

■取扱説明書のイラストと商品とは、多少異なりますのでご了承ください。

セット内容

■取扱説明書(本書)



■アルトアイゼン・ナハト本体

■ヒートホーン用エフェクトパーツ

■リボルビングステーク用エフェクトパーツ

■ディスプレイ用ジョイントパーツ

■右手首B

■左手首B

■右手首C

■左手首C

■鞘

■シシオウブレード

⚠ 注　意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

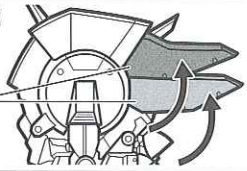
- ●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ●小さな部品がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
- ●尖った部分や鋭い部分がありますので、取扱や保管場所に注意してください。思わぬケガをするおそれがあります。
- ●可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをするおそれがあります。

《使用上の注意》

- ●本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損するおそれがあります。
- ●関節部分を曲げたり回転させたりする時に、無理に動かすと彩色がはがれるおそれがありますので注意してください。
- ●本商品を樹脂製のソファーやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。

各部の可動

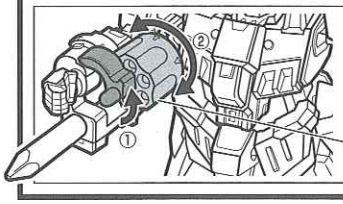
【左側面から見た図】



肩パーツ

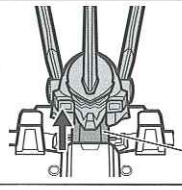
肩後部パーツが可動します。

①ハッチ上部パーツを矢印の方向に引き出します。
②ハッチ上部パーツとハッチ下部パーツを開きます。



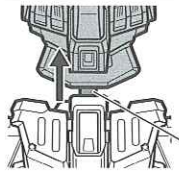
リボルバー

①リボルバーを引き出します。
②リボルバーは回転します。



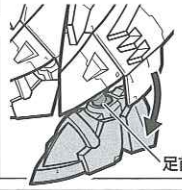
首ジョイント

首ジョイントを引き出すことで可動域が広がります。



腰ジョイント

腰ジョイントを引き出すことで可動域が広がります。



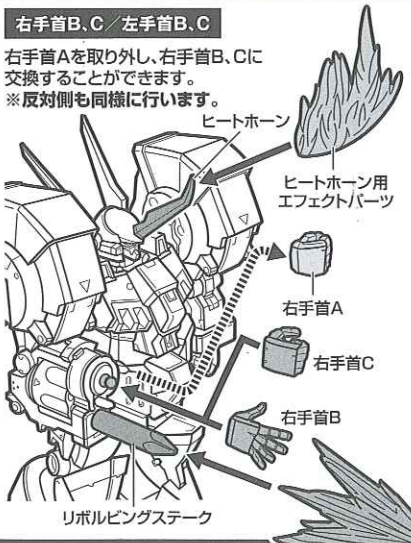
足首ジョイント

足首ジョイントを引き出すことで可動域が広がります。

手首の交換／エフェクトパーツの取り付け方

右手首B、C／左手首B、C

右手首Aを取り外し、右手首B、Cに交換することができます。
※反対側も同様に行います。



ヒートホーン用エフェクトパーツ

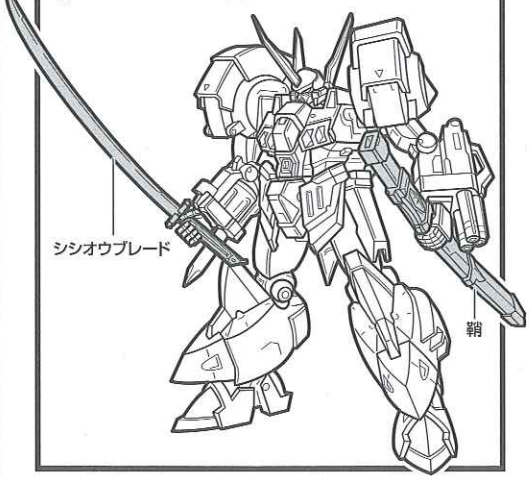
本体頭部のヒートホーンにヒートホーン用エフェクトパーツを取り付けます。

リボルビングステーク用エフェクトパーツ

本体右腕のリボルビングステークにリボルビングステーク用エフェクトパーツを取り付けます。

シシオウブレードの装備

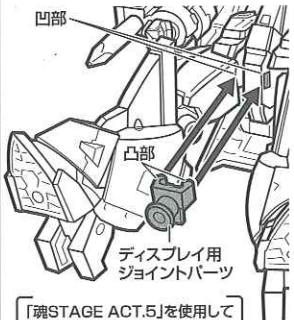
手首を手首C(左／右)に交換して右手首Cにシシオウブレード、左手首Cに鞘を持たせることができます。



ディスプレイ

本体股部の凹部にディスプレイ用ジョイントパーツの凸部を取り付けることができます。

※別売りの「魂STAGE ACT.5」を使用してディスプレイすることができます。



「魂STAGE ACT.5」を使用してディスプレイする際は、支柱の角度に注意してください。転倒する危険があります。